

次に外部入出力の割付について説明します。EH-150 システムの外部入出力の I/O 番号は以下のような規則で表現されます。

表 6.2 外部入出力の区分とデータタイプ一覧表

| I/O 区分 | 入出力区分 | データタイプ              | 備考  |
|--------|-------|---------------------|---|
| X      | 外部入力  | ビットタイプ              | 各端子台の信号に対応します。<br>注：10 進数です。(X0,1,2,...,9,10,...,15,16,17,...,95) |
| WX     |       | ワードタイプ<br>(16 点)    | 0~15 までのデータを一括処理します。<br>16 点の同時性が保証されます。                          |
| DX     |       | ダブルワードタイプ<br>(32 点) | 2 つのワードデータを一括表現します。<br>32 点の同時性は保証されません。                          |
| Y      | 外部出力  | ビットタイプ              | 各端子台の信号に対応します。<br>注：10 進数です。(Y0,1,2,...,9,10,...,15,16,17,...,95) |
| WY     |       | ワードタイプ<br>(16 点)    | 0~15 までのデータを一括処理します。<br>16 点の同時性が保証されます。                          |
| DY     |       | ダブルワードタイプ<br>(32 点) | 2 つのワードデータを一括表現します。<br>32 点の同時性は保証されません。                          |

表 6.3 外部入出力の I/O 番号規則一覧表

| データタイプ            | 番号の規則  | 例  |
|-------------------|--|--|
| ビットタイプ<br>(基本・増設) | <p>X □ □ □ □ ← 外部入力の場合</p> <p>Y □ □ □ □ ← 外部出力の場合</p> <p>↑ ↑ ↑ ↑</p> <p>モジュール内のビット番号 (10 進 : 00~95)</p> <p>スロット番号 (16 進 : 0~A)</p> <p>ユニット番号 (0~4)</p> <p>リモート番号 (1~4)</p> | <p>デジタル出力<br/>EH-YT16<br/>Y200 ~ Y215</p> <p>デジタル入力<br/>EH-XD16<br/>X0 ~ X15</p> <p>アナログ出力<br/>EH-AY4V<br/>WY30 ~ WY33</p> <p>デジタル出力<br/>EH-YR16<br/>Y1100 ~ Y1115</p> <p>アナログ入力<br/>EH-AX8V<br/>WX120 ~ WX127</p> |
| ワードタイプ            | <p>WX □ □ □ □</p> <p>WY □ □ □ □</p> <p>↑ ↑ ↑ ↑</p> <p>モジュール内のワード番号 (0~7)</p> <p>スロット番号 (0~A)</p> <p>ユニット番号 (0~4)</p> <p>リモート番号 (1~4)</p>                                   |  |
| ダブルワードタイプ         | <p>DX □ □ □ □</p> <p>DY □ □ □ □</p> <p>↑ ↑ ↑ ↑</p> <p>モジュール内のワード番号 (0~6)</p> <p>スロット番号 (0~A)</p> <p>ユニット番号 (0~4)</p> <p>リモート番号 (1~4)</p>                                   |  |

外部入出力のワードタイプは該当するビットタイプを 16 点集めたものであり、ダブルワードタイプは 32 点集めたものです。

(例) DX10 と WX10 と X100 ~ X115 の関係

